

ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΤΟΛΕΣ HTML:

A/A	Όνομα Εντολής	Σύνταξη Εντολής	Αποτέλεσμα
1.	Σχηματισμός Γραμμής	<HR>	Σχηματίζεται μια οριζόντια γραμμή σε όλο το πλάτος της οθόνης
2.	Σχηματισμός Γραμμής με πάχος	<HR SIZE="5">	Σχηματίζεται μια οριζόντια γραμμή σε όλο το πλάτος της οθόνης με συγκεκριμένο πάχος
3.	Σχηματισμός Γραμμής με χρώμα	<HR COLOR="#FFAA00">	Σχηματίζεται μια οριζόντια γραμμή σε όλο το πλάτος της οθόνης με οποιοδήποτε χρώμα
4.	Αλλαγή Γραμμής	
	Σε μια γραμμή κειμένου μεταφέρεται ο κέρσορας μια γραμμή προς τα κάτω. Ισοδυναμεί με την κίνηση: (Πιέζουμε μια φορά το πλήκτρο Enter από το πληκτρολόγιο)
5.	Κενό διάστημα	&nbsp;	Σε ένα σημείο μιας γραμμής κειμένου ο κέρσορας μεταφέρεται ένα διάστημα δεξιά. Ισοδυναμεί με την

			κίνηση: (Πιέζουμε μια φορά το πλήκτρο SpaceBar από το πληκτρολόγιο)
6.	Επικεφαλίδα	<H1>Κείμενο </H1> έως <H6>Κείμενο</H6>	Το μέγεθος H1 είναι το μεγαλύτερο και το H6 είναι το μικρότερο. Υπάρχουν τα ενδιάμεσα μεγέθη H2,H3,H4,H5
7.	Εσοχή παραγράφου	<BLOCKQUOTE>Κείμενο</BLOCKQUOTE>	Τοποθετείται με Στοίχιση ένα «κομμάτι» κειμένου σε μορφή παραγράφου σ' ένα συγκεκριμένο σημείο στην οθόνη
8.	Προ-μορφοποιημένη μορφή	<PRE> Κείμενο</PRE>	Εμφανίζεται ένα «κομμάτι» κειμένου στην οθόνη όπως ακριβώς το έχουμε πληκτρολογήσει
9.	Αναβόσβημα Γραμματοσειράς	<BLINK>Κείμενο</BLINK>	Ένα κείμενο μπορεί και αναβοσβήνει στην οθόνη
10.	Κινούμενο κείμενο	<MARQUEE> Κείμενο</MARQUEE>	Ένα κείμενο μεταφέρεται σε μια γραμμή κειμένου από την δεξιά πλευρά προς την αριστερή πλευρά της οθόνης
11.	Επιλογή Γραμματοσειράς	Κείμενο 	Ένα κείμενο μπορεί να λάβει μια οποιαδήποτε γραμματοσειρά
12.	Χρώμα	 Κείμενο	Ένα κείμενο μπορεί να λάβει

	Γραμματοσειράς		ένα οποιοδήποτε χρώμα γραμματοσειράς
13.	Επιλογή μεγέθους Γραμματοσειράς	Κείμενο	Ένα κείμενο μπορεί να λάβει ένα οποιοδήποτε μέγεθος γραμματοσειράς
14.	Έντονη Γραφή Γραμματοσειράς	Κείμενο	Ένα κείμενο παρουσιάζεται στην οθόνη με έντονο γράμμα
15.	Πλάγια Γραφή Γραμματοσειράς	<I> Κείμενο</I>	Ένα κείμενο παρουσιάζεται στην οθόνη με πλάγιο γράμμα
16.	Υπογραμμισμένη Γραφή Γραμματοσειράς	<U> Κείμενο</U>	Ένα κείμενο παρουσιάζεται στην οθόνη με υπογραμμισμένο γράμμα
17.	Γραμματοσειρά Γραφομηχανής	<TT>Κείμενο</TT>	Εμφανίζεται ένα κείμενο με μορφή γραμμάτων γραφομηχανής
18.	Γραμματοσειρά Διαγραφής	<STRIKE>Κείμενο</STRIKE>	Γράμματα
19.	Στοίχιση Γραμματοσειράς	<LEFT-CENTER-RIGHT>Κείμενο</LEFT-CENTER- RIGHT >	Στοίχιση ενός κειμένου στ' αριστερά ή στο κέντρο ή στα δεξιά της οθόνης
20.	Εισαγωγή Παραγράφου	<P> Κείμενο ή Παράγραφοι Κειμένου </P>	Το κείμενο τοποθετείται στα όρια τα συγκεκριμένα ώστε να έχουμε την δυνατότητα να το μορφοποιήσουμε στο μέλλον
21.	Στοίχιση Παραγράφου	<P ALIGN=" LEFT-CENTER- RIGHT">Κείμενο</P>	Στοίχιση μιας παραγράφου στ' αριστερά ή στο κέντρο ή

			στα δεξιά της οθόνης
22.	Εκθέτης	^{Κείμενο}	x ²
23.	Δείκτης	_{Κείμενο}	x ₂
24.	Μη Αριθμητικός Κατάλογος	 Κείμενο 	<ul style="list-style-type: none"> • Γλώσσα • Προγραμματισμού • HTML
25.	Αριθμητικός Κατάλογος	 Κείμενο 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Γλώσσα 2. Προγραμματισμού 3. JAVA
26.	Ερμηνευτικός Κατάλογος	<DL> <DT> ΤΙΤΛΟΣ ΟΡΟΥ <DD> ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΟΡΟΥ </DL>	Υπολογιστής Ο υπολογιστής είναι μια συσκευή η οποία περιλαμβάνει.....
27.	Εισαγωγή Εικόνας		Εισάγουμε μια εικόνα σε μια (ιστο)σελίδα κειμένου
28.	Σχηματισμός Συνδέσμου	<A HREF= <u>http://www.in.gr</u> > Ιστοσελίδα in	Δημιουργία ενός συνδέσμου π.χ: Ιστοσελίδα in που οδηγεί σε μια νέα ιστοσελίδα
29.	Σύνδεσμος Εικόνας	<A HREF= <u>http://www.in.gr</u> > Ιστοσελίδα in 	Δημιουργία μιας εικόνας συνδέσμου Εικόνα που οδηγεί σε μια νέα ιστοσελίδα
30.	Σχηματισμός Περιγράμματος Πίνακα	<TABLE BORDER="3"></TABLE>	Σχηματίζεται ένα περίγραμμα με πάχος γραμμής