

ΙΕΚ ΠΕΙΡΑΙΑ	
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΔΙΔΑΚΤΕΑΣ ΥΛΗΣ ΕΑΡΙΝΟΥ ΕΞΑΜΗΝΟΥ – 2013 Β΄	
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ	ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΕΞΑΜΗΝΟ	Γ΄
ΜΑΘΗΜΑ	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΗ (4 ΩΡΕΣ – ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ)
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΣ (ΕΣ)	ΓΑΛΑΝΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ – ΝΙΚΑΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ

ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ	ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ	ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΟ ΑΝΑΛΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
1 ^η	1 (Ε)	Εισαγωγή στην γλώσσα προγραμματισμού VISUAL BASIC
	2 (Ε)	Επεξήγηση του Περιβάλλοντος Εργασίας
	3 (Ε)	Επεξήγηση των αντικειμένων της εργαλειοθήκης
	4 (Ε)	Σχεδιασμός Αντικειμένων μέσω Βασικής Εφαρμογής
2 ^η	1 (Ε)	Σχεδιασμός Αντικειμένων μέσω Βασικής Εφαρμογής
	2 (Ε)	Βασικές εντολές στην γλώσσα προγραμματισμού VISUAL BASIC
	3 (Ε)	Σχεδιασμός Εφαρμογής
	4 (Ε)	Κώδικας Εφαρμογής
3 ^η	1 (Ε)	Βασικές εντολές στην γλώσσα προγραμματισμού VISUAL BASIC
	2 (Ε)	Τύποι Δεδομένων – Βασικές Συναρτήσεις
	3 (Ε)	Προεπιλεγμένα Ονόματα και Προθέματα Μηχανισμών
	4 (Ε)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
4 ^η	1 (Ε)	Οι Συναρτήσεις Μετατροπής Των Τύπων Δεδομένων
	2 (Ε)	Οι Τελεστές Σύγκρισης:
	3 (Ε)	Οι Τελεστές Λογικών Σχέσεων:
	4 (Ε)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
5 ^η	1 (Ε)	Σύγκριση (IF – THEN ELSE)
	2 (Ε)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
	3 (Ε)	Σύγκριση (SELECT CASE)
	4 (Ε)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
6 ^η	1 (Ε)	Σύγκριση (SELECT CASE)
	2 (Ε)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
	3 (Ε)	Σύγκριση (ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΣΜΟΣ ΡΑΒΔΩΝ ΚΥΛΙΣΗΣ)
	4 (Ε)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
7 ^η	1 (Ε)	Ανακυκλώσεις οδηγούμενες από συμβάντα, αθροιστές, μετρητές, συνάρτηση Input Box(), Συμβάν Form_Load
	2 (Ε)	Επεξήγηση όλων των παραπάνω όρων
	3 (Ε)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
	4 (Ε)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
8 ^η	1 (Ε)	Επανάληψη για την πρόοδο

	2 (E)	Επανάληψη για την πρόοδο
	3 (E)	Πρόοδος Μαθήματος
	4 (E)	Πρόοδος Μαθήματος
9 ^η	1 (E)	Πλαίσιο Λίστας, Σύνθετο Πλαίσιο, MsgBox(), Συμβάν Form_Load(), μέθοδος AddItem, μέθοδος RemoveItem, ιδιότητα ListIndex
	2 (E)	Επεξήγηση όλων των παραπάνω όρων
	3 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
	4 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
10 ^η	1 (E)	Πίνακες Μηχανισμών, Πλήκτρο Επιλογής (Option Button), Πλαίσιο Ελέγχου (Check Box), Μηχανισμός Πλαισίου (Frame Control)
	2 (E)	Επεξήγηση όλων των παραπάνω όρων
	3 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
	4 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
11 ^η	1 (E)	Πίνακες
	2 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
	3 (E)	Σειριακά Αρχεία
	4 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
12 ^η	1 (E)	Πίνακες
	2 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
	3 (E)	Σειριακά Αρχεία
	4 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
13 ^η	1 (E)	Menu Editor
	2 (E)	Επεξήγηση του παραπάνω όρου
	3 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
	4 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
14 ^η	1 (E)	Menu Editor
	2 (E)	Επεξήγηση του παραπάνω όρου
	3 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής
	4 (E)	Σχεδιασμός και Κώδικας Εφαρμογής

ΟΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ

ΓΑΛΑΝΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ
ΝΙΚΑΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ